**DPPL**-xxxx

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

<Nama Proyek>

untuk:

<nama pelanggan>

Dipersiapkan oleh:

<Nama Pelaksana Proyek>

Program Studi S1 Teknik Informatika – Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Jalan Telekomunikasi Terusan Buah Batu, Bandung

Indonesia

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Program Studi S1 Teknik Informatika  -  Fakultas Informatika | Nomor Dokumen | | Halaman |
| *DPPL-xxx* | | 8 |
| Revisi | *<nomor revisi>* | *Tgl: <isi tanggal>* |

DAFTAR PERUBAHAN

|  |  |
| --- | --- |
| Revisi | Deskripsi |
| A | Bab 1  Bab 2  Flowmap |
| B | Context Diagram + DFD (3.2.1)  ERD (3.3)  Perbaikan.....  ..... |
| C | Deskripsi proses (3.2.2)  Deskripsi Data (3.3)  Kebutuhan antarmuka eksternal (3.1)  Kebutuhan Non Fungsional (3.4)  Perbaikan.....  ...... |
| D | Atribut Kualitas Perangkat Lunak (3.5)  Batasan Perancangan (3.6)  Matriks keterunutan (4)  Melengkapi Lampiran ()  Perbaikan.....  ........ |
| E |  |
| F |  |
| G |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| INDEX | - | A | B | C | D | E | F | G |
| TGL |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Ditulis oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Diperiksa oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Disetujui oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |

Daftar Halaman Perubahan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Halaman | Revisi | Halaman | Revisi |
| 6 |  |  |  |

# Daftar Isi

[Daftar Isi 4](#_Toc473623343)

[Daftar Gambar 5](#_Toc473623344)

[Daftar Tabel 5](#_Toc473623345)

[Daftar Lampiran 5](#_Toc473623346)

[1 Pendahuluan 6](#_Toc473623347)

[1.1 Tujuan Penulisan Dokumen 6](#_Toc473623348)

[1.2 Lingkup Masalah 6](#_Toc473623349)

[1.3 Definisi dan Istilah 6](#_Toc473623350)

[1.4 Referensi 6](#_Toc473623351)

[1.5 Deskripsi Umum Dokumen 6](#_Toc473623352)

[2 Deskripsi Perancangan 6](#_Toc473623353)

[2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi 6](#_Toc473623354)

[2.2 Dekomposisi Fungsional Modul 6](#_Toc473623355)

[2.3 Perancangan Data 6](#_Toc473623356)

[2.3.1 Deskripsi Data 6](#_Toc473623357)

[2.3.2 Kamus Data 6](#_Toc473623358)

[2.4 Dekomposisi Fisik Modul 6](#_Toc473623359)

[2.5 Deskripsi Rinci Modul 6](#_Toc473623360)

[2.5.1 Deskripsi Layar 7](#_Toc473623361)

[2.5.2 Deskripsi Proses 7](#_Toc473623362)

[2.5.3 Deskripsi Laporan 7](#_Toc473623363)

[3 Perancangan Antaramuka Manusia 8](#_Toc473623364)

[3.1 Gambaran Umum Antarmuka Pengguna 8](#_Toc473623365)

[3.2 Tampilan layar 8](#_Toc473623366)

# Daftar Gambar

Hanya dicantumkan dan diisi jika ada gambar pada badan dokumen

# Daftar Tabel

Hanya dicantumkan dan diisi jika ada tabel pada badan dokumen

# Daftar Lampiran

Hanya dicantumkan dan diisi jika ada lampiran setelah badan dokumen

# Pendahuluan

## Tujuan Penulisan Dokumen

Tuliskan dengan ringkas tujuan dokumen DPPL ini dibuat, dan digunakan oleh siapa.

## Lingkup Masalah

Tuliskan dengan ringkas nama aplikasi dan deskripsinya. Maksimal 1 paragraf. Sama dengan yang ditulis di SKPL.

## Definisi dan Istilah

Semua definisi dan singkatan yang digunakan dalam dokumen ini dan penjelasannya

## Referensi

Dokumentasi PL yang dirujuk oleh dokumen ini, minimal SKPL

Buku, Panduan, Dokumentasi lain yang dipakai dalam dokumen ini (jarang sekali!).

## Deskripsi Umum Dokumen

Bagian ini merupakan ikhtisar dokumen. Tuliskan sistematika pembahasan dokumen DPPL ini

# Deskripsi Perancangan

## Rancangan Lingkungan Implementasi

Sebutkan Operating system, DBMS, development tools, filing system, bahasa pemrograman yang dipakai

## Dekomposisi Fungsional Modul

Berisi dekomposisi “lojik” dari modul. Minimal berisi tabel dengan kolom: Modul, Proses, Keterangan. Kolom keterangan hanya diisi jika proses tidak tergambarkan dalam DFD. Misalnya untuk proses-proses yang mewakili suatu library umum

## Perancangan Data

### Deskripsi Data

Berisi deskripsi tabel-tabel data jika aplikasi berbasis data. Awali dengan daftar tabel dan deskripsi isinya. Untuk setiap tabel, harus mengandung Nama tabel, jenisnya, Volume, laju, primary key, constraint integrity dengan tabel lain( jika ada). Volume dan laju harus mimimal mengandung angka kira-kira.

Boleh berasal dari “dumb” dari database yang digunakan.

### Kamus Data

Buat daftar entitas sistem atau data major secara alfabetik disertai dengan tipe data dan keterangannya.

## Dekomposisi Fisik Modul

Berisi dekomposisi “fisik” dari modul. Minimal berisi tabel dengan kolom: Sub Aplikasi, Modul, Nama File, Input, Output. Sub Aplikasi biasanya dibuat per pengguna. Dibuat per modul

## Deskripsi Rinci Modul

Deskripsi supaya modul dapat diprogram. Dibuat sesuai dengan jenis proses. Jika perlu, dilengkapi dengan algoritma atau pernyataan SQL-like (untuk aplikasi berbasis data).. Algoritma yang ditulis harus cukup jelas untuk dapat diprogram, tetapi bukan merupakan kode program. Yang penting, dengan rancangan ini, kode program dapat dibuat.

### Deskripsi Layar

Sketsa layar dilengkapi dengan objek-objek yang didalamnya. Awali dengan Daftar layar yang akan dibuat subbab detilnya. Satu subbab untuk setiap layar.

#### Nama Layar

Dibuat satu sub bab untuk setiap layar

Sebutkan identitas layar dan deskripsinya.. Lay Out Layar

Gambarkan rancangan layar

##### Deskripsi Objek

Minimal berisi sebuah tabel dengan kolom : objek, jenisnya (button, link, ..) dan keterangan

##### Algoritma

Jika ada algoritma/program yang harus dibuat, tuliskan. Pada umumnya, untuk program berbasis GUI, penanganan layar dilakukan tools sehingga bagian ini tidak perlu diisi

### Deskripsi Proses

Untuk proses yang tidak mengandung interaksi. Penjelasan yang ada : algoritmik. Awali dengan Daftar Proses yang akan dibuat detilnya. Satu subbab untuk setiap Proses

#### Nama Proses

Sebutkan identitas dan deskripsi proses.

##### Deskripsi Masukan

Sebutkan nama data atau tabelyang menjadi masukan

##### Deskripsi Keluaran

Sebutkan nama tabel ataudata yang menjadi keluaran

##### Algoritma

Algoritma proses tersebut

### Deskripsi Laporan

Untuk modul yang menghasilkan laporan, berisi lay out laporan. Satu subbab untuk setiap laporan

Awali dengan Daftar Laporan yang akan dibuat detilnya

#### Nama Laporan

Sebutkan identitas dan deskripsi Laporan

##### Lay out

Berikan lay out dari laporan

##### Deskripsi Masukan

Sebutkan tabel atau input parameter yang dipakai sebagai masukan laporan.

##### Algoritma

Algoritma untuk menghasilkan report tersebut. Jika menggunakan wizard (seperti dalam MS Access) maka tuliskan nama wizard yang akan dipakai

# Perancangan Antaramuka Manusia

## Gambaran Umum Antarmuka Pengguna

Gambarkan fungsionalitas sistem dari sudut pandang pengguna. Jelaskan bagaimana pengguna akan menggunakan sistem guna menyelesaikan semua fitur sesuai dengan yang diharapkan dan juga informasi umpan balik (notifikasi, pesan error, dll.) yang akan ditampilkan kepada pengguna.

## Tampilan layar

Tampilkan screenshot, mockup atau wireframe yang menggambarkan antarmuka sistem dari sudut pandang pengguna. Gambar yang dimaksud dapat berupa gambar yang digambar tangan (hand-drawn) atau hasil dari alat bantu menggambar terotomasi (wireframe, dsj.).